



**CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL SUÍÇO 35 - 2015**

**REGULAMENTO GERAL**

**DA COORDENAÇÃO**

**Art. 1** - A coordenação deste Evento estará a cargo da Secretaria de Esporte e Lazer de Guaramirim, bem como, a supervisão, orientação e assistência do mesmo.

**Art. 2** - Este Evento é uma promoção do Governo de Guaramirim, via Secretaria de Esporte e Lazer, e, tem como **objetivo e finalidade o lazer e integração da comunidade Guaramirense.**

**Art. 3** - Poderão participar do Evento, apenas atletas nascidos até o ano de 1980, e que nasceram, ou que residem ou que trabalhem devidamente registrados em empresa cadastrada no município de Guaramirim sendo esse vínculo anterior a data **28/05/2015.**

**Parágrafo único: As equipes poderão inscrever 01(um) atleta nascido até o ano 1980 sem qualquer vínculo com o município de Guaramirim.**

**DA PARTIDA**

**Art. 4** - Os jogos terão duração de 50(cinquenta) minutos divididos em dois períodos de 25 (vinte e cinco) minutos corridos, com um intervalo de 10(dez) entre um período e outro.

**Art. 5** - É obrigatória, por parte das equipes, a apresentação de uma bola, em condições de jogo, em todos os seus jogos.

**Art. 6** - As equipes deverão apresentar a mesa de apontamentos, 10(dez) minutos antes do horário previsto para início do jogo, a ficha de relação nominal (fornecida pela Coordenação), juntamente com documento oficial com foto (RG, Passaporte, CNH, Carteira de trabalho) de seus atletas e comissão Técnica.

**Parágrafo 1º** - As equipes deverão estar devidamente uniformizadas para iniciar o seu jogo (camisas, calções e meias).

**Obs.: O USO DE CANELEIRAS É OBRIGATÓRIO**, o não uso implicará em punição (art. 17).

**Parágrafo 2º** - Os atletas e dirigentes inscritos e relacionados na súmula do jogo que não apresentarem o documento oficial com foto à mesa de apontamentos estarão impossibilitados de participar do jogo.

**Art. 7** - Caso haja coincidência de camisas a equipe a esquerda na tabela, deverá providenciar a troca das camisas no prazo, máximo de 15 minutos, contados a partir da comunicação pelo arbitro, caso não cumprir, a equipe perde os pontos da partida sendo que a perda dos pontos não será considerada **W. O.**

**Art. 8** - Para início e término de um jogo, cada equipe poderá contar com, no mínimo 05(cinco) atletas, em campo, sendo, um dos quais o goleiro, cabendo a um deles a função de capitão.

**Art. 9** - Haverá tolerância de 15(quinze) minutos, apenas para o primeiro jogo, de cada rodada.

**Art. 10** - Não será permitido o início ou prosseguimento de um jogo sem que as equipes estejam, no campo, com no mínimo 05(cinco) atletas, cada uma das equipes.

**Parágrafo 1º** - Ocorrendo mais de 75% do tempo de jogo, a equipe que ficar reduzida a 04(quatro) ou menos atletas será considerada perdedora do jogo, sendo que, para efeitos estatísticos, se a equipe infratora estiver perdendo, mantém-se o escore para a equipe favorecida, e, se a equipe infratora estiver ganhando o jogo, o escore será de 01X00 (um a zero) para a equipe adversária.

**Parágrafo 2º** - Caso não completado os 75% do tempo do jogo, a equipe que ficar reduzida a quatro (04) ou menos atletas será considerado W.O 1x0 - (um a zero) para a equipe adversária.

**Parágrafo 3º** - Se ambas as equipes ficarem reduzidas a 04(quatro) ou menos atletas, a partida será considerada realizada, não marcando pontos para nenhuma das equipes.



**Art. 11** – No banco destinado aos reservas, somente poderão permanecer 07(sete) atletas suplentes, todos devidamente uniformizados e em condições de participar do jogo, mais a Comissão Técnica.

**Art. 12** – Cada equipe poderá fazer quantas substituições achar necessárias, sem aviso prévio ao árbitro. Para a substituição do goleiro, será necessária a autorização do árbitro do jogo. O atleta substituído poderá retornar ao campo para participar da partida.

### **SISTEMA DE DISPUTA**

**Art. 13** – Ocorrendo empate ao final de um jogo em que seja necessário apontar um vencedor, será adotado o seguinte critério:

**A** – Será cobrada uma série de 03 penalidades máximas, alternadas, e, caso ocorra empate nesta primeira série, os atletas que cobrarem a terceira penalidade continuarão efetuando a cobrança, alternadamente, até que se conheça um vencedor.

**Parágrafo 1º** - Estão aptos a efetuar as cobranças todos os atletas que estiverem relacionados na súmula.

### **DA CLASSIFICAÇÃO**

**Art. 14-** Adotar-se-á o seguinte critério para contagem dos pontos em todos os jogos.

- a) Vitória – 03 pontos
- b) Empate – 01 ponto
- c) Derrota – 00 ponto

**Art. 15** – O critério a ser adotado para definir os melhores colocados em cada uma das chaves será o seguinte:

#### **Empate em pontos entre duas equipes:**

- A - Confronto direto na fase;
- B – Maior nº de vitórias na fase;
- C - Menor nº de gols sofridos na fase;
- D - Saldo de gols na fase;
- E - Maior nº de gols marcados na fase;
- F - Menor nº de cartões amarelos na fase;
- G - Menor nº de cartões vermelhos na fase;
- I - Sorteio.

#### **Empate em pontos entre três ou mais equipes:**

- A – Menor nº de gols sofridos na fase;
- B – Saldo de gols na fase;
- C – Maior nº de gols marcados na fase;
- D – Menor nº de cartões amarelos na fase;
- E – Menor nº de cartões vermelhos na fase;
- F – Sorteio



## DAS PENALIDADES

**Art. 16** – Caso uma equipe não comparecer no horário previsto de seu jogo perderá automaticamente os pontos deste jogo, os pontos serão computados em favor da equipe adversária, a equipe infratora será eliminada do Campeonato e todos os inscritos pela equipe não poderão participar de competições organizadas pela Secretaria Municipal de Esportes e Lazer de Guaramirim pelo período de 01 (um) ano, exceto os atletas, que estiverem no campo no horário previsto e que estiverem relatados na súmula de jogo. Caso a equipe eliminada tenha ainda jogos a cumprir na Tabela, os pontos serão dados para as equipes que tenham seus jogos marcados contra a eliminada.

**Art. 17** – Os atletas e Comissão Técnicas serão punidos pelo árbitro, com penas de:

**Cartão Amarelo** – Advertência;

**Cartão Vermelho** – Expulsão do jogo, não podendo substituir o atleta.

**Parágrafo 1º** - O controle dos Cartões Amarelos, para fins de cumprimento de suspensão automática será feito pela Secretaria de Esportes, para as semifinais os cartões serão zerados sendo que o atleta que receber Cartão Vermelho e/ou três cartões amarelos, não poderá, sob hipótese alguma, participar da partida posterior ao recebimento dos mesmos.

**OBS:** Se um atleta não estiver relacionado na súmula de jogo, não poderá, **sob hipótese e sob pretexto algum**, participar da partida.

**Parágrafo 2º** - A contagem de cartões, para fins de aplicação de suspensão automática, seguirá o seguinte sistema: se um mesmo atleta ou integrante da Comissão Técnica, em qualquer momento da competição, simultaneamente, acumular 03(três) cartões amarelos e/ou 01(um) cartão vermelho, deverá cumprir suspensão de um jogo, salvo quando necessite de julgamento, conforme gravidade no recebimento do cartão vermelho, devidamente registrado em súmula, pelo árbitro do jogo. O Cartão vermelho elimina os cartões amarelos recebidos na partida, mas não os recebidos em partidas anteriores.

**Parágrafo 3º** - A Comissão Julgadora deste evento será formada por pessoas da Comunidade, que terão um prazo de 10(dez) dias, a partir do ocorrido para julgar os fatos ocorridos, sendo que de sua decisão, não caberão recursos em nenhuma instância.

**Parágrafo 4º** - Ao dar entrada no protocolo à equipe deverá pagar uma taxa de protesto no valor de R\$500,00 (Quinhentos reais). Caso haja procedência, a referida taxa será devolvida integralmente. Se improcedente, não será restituída e 100% da taxa reverter-se-á em favor da equipe protestada.

**Art. 18** - Todos os membros da Comissão Organizadora, dentre eles os árbitros, auxiliares, apontadores, delegados e servidores da Secretaria Municipal de Esporte e Lazer, **estarão autorizados a relatarem em súmula** todos os fatos e **acontecimentos anormais ao andamento dos jogos**, devendo ser cumprido o que rege este regulamento.

**Art. 19** – A equipe que utilizar atleta(s) em situação irregular, em jogos do Campeonato Municipal de Futebol Suíço 35, sujeitar-se-á às seguintes penalidades:

a) Perda automática dos pontos nas partidas em que utilizou o atleta irregular, em caso de vitória, com atribuição de 03(três) pontos às equipes adversárias;

b) Atletas e Dirigentes poderão responder criminalmente na **Justiça Comum** se estiverem irregulares.

**Art. 20** – O atleta e/ou dirigente que **agredir fisicamente** os árbitros, apontadores, membros da Comissão Organizadora, durante o seu jogo, ou enquanto estiver no local da competição, **estará, automaticamente, eliminado** deste evento e de atividades promovidas pela Secretaria de Esporte e Lazer de Guaramirim e de toda região da Amvali (Barra Velha, Guaramirim, Corupá, Jaraguá do Sul, Massaranduba, São João do



Itaperiú e Schroeder), por um período de 02(dois) anos, a contar da data do ocorrido. Os casos de agressão entre atletas serão julgados pela Comissão Julgadora e a mesma suspensão vale também para toda região da Amvali.

**Parágrafo 1º-** A equipe que inscrever atletas suspensos por motivos de agressão física em qualquer dos municípios da AMVALI (Barra Velha, Guaramirim, Corupá, Jaraguá do Sul, Massaranduba, São João do Itaperiú e Schroeder) e estes participarem do evento estarão sujeitos as penalidades previstas no regulamento, pois os mesmos serão considerados atletas irregulares.

#### DA PREMIAÇÃO

**1º lugar: Troféu, medalhas, R\$1.100,00.**

**2º lugar: Troféu, medalhas, R\$ 800.00.**

**3º lugar: Troféu, medalhas, R\$ 550.00.**

**4º lugar: Troféu, medalhas. R\$ 350.00.**

**Goleiro Menos Vazado: Troféu.**

**Artilheiro: Troféu.**

#### DAS INSCRIÇÕES

**Art. 21** - As equipes deverão inscrever seus atletas em ficha de inscrição fornecida pela Secretaria de Esporte e Lazer, legível, constando nome completo e número de identidade (RG) do atleta, juntamente com a taxa de R\$ 200,00(duzentos reais) que será usada integralmente para pagamento de premiação para o 1º, 2º, 3º e 4º colocados.

**Art. 22** – A Organização do Evento se reserva ao direito de não aceitar inscrição de atleta que, por qualquer motivo, seja considerado irregular.

**Art. 23** – Ao proceder à inscrição, o participante declara-se conhecedor do Regulamento, bem como, declara estar em perfeitas condições de Saúde, isentando a Organização em seu nome e de seus herdeiros ou sucessores de qualquer acidente que venha a ocorrer antes, durante ou após o evento.

**Art. 24** – As inscrições só terão validade após o pagamento da mesma e serão aceitas até a data limite da inscrição.

**Art. 25** – Para inclusão de novos atletas, será necessário que sua documentação seja entregue na Secretaria de Esportes e Lazer, no prazo de três dias úteis que antecedem a partida a ser disputada.

**Art. 26** – Cada equipe poderá relacionar até 14 atletas, até a 2ª rodada da primeira fase, caso a ficha de Inscrição ainda não tenha sido totalmente preenchida.

**Art. 27** – O atleta que estiver relacionado em mais de uma equipe será automaticamente eliminado da competição, e o caso será julgado pela Comissão Disciplinar.

#### CONSIDERAÇÕES FINAIS

**Art. 28** – Todos os inscritos no Campeonato Municipal de Futebol Suíço 35 - 2015, permitem o livre uso de seus nomes, fotografias ou outras gravações para finalidade legítima, não cabendo recurso algum.